1. 클래스

1. 구조체와 클래스 차이
2. 값형식과 참조형식
3. 얕은복사 깊은복사
4. Call by Value, Call by Reference

2. 메모리

1. 메모리 구조
2. 각 영역의 저장되는 데이터와 접근범위, 생존범위
3. 스택영역
4. 힙영역
5. 데이터영역

--------------------------------------

A++) 가비지 콜랙터

1. 가비지 콜랙터에 대상
2. 가비지 콜랙터에 메모리를 수거하는 알고리즘 : 마크/스위프/컴백션
3. 가비지 콜랙터가 메모리를 관리하는 기법 : 세대관리